



1 回生に聞きました！

キャンパスライフ

「教えてもらっていいですか？」
あなたの

大学生ってどんな生活してるんやろ…気になる生活の様子について、学生4人に聞いてみました

4 回生

人間行動学科 / 地理学コース
愛知県出身 / 下宿生
伊藤 航さん

3 回生

文化構想学科 / 表現文化コース
愛媛県出身 / 下宿生
高橋 七瑛さん

2 回生

人間行動学科 / 社会学コース
京都府出身 / 下宿生
姉川 光さん

1 回生

大阪府出身 / 自宅生
丸森 美紀さん

One Week Schedule

	mon	tue	wed	thu	fri
1					
2					
3			集中講義 ・卒業論文(地理学) ・卒業論文演習 I(地理学)		
4					
5					

One Week Schedule

	mon	tue	wed	thu	fri
1			博物館教育論		
2					博物館情報メディア論
3	視覚文化資源論演習			比較表現論	文化資源特論 II
4		博物館資料論	文化理論演習		博物館資料保存論
5			博物館実習 I		

One Week Schedule

	mon	tue	wed	thu	fri
1					
2	人間行動学 データ解析法 I	文化心理学特論	メディアの社会学	宗教学概論 I	哲学史通論 I
3	社会学概論 I	社会学基礎演習 a		社会学研究法 II	
4	社会学研究法 II	感情・人格心理学特論	社会学特論 I	Sophomore English I	教育学概論 I
5					

One Week Schedule

	mon	tue	wed	thu	fri
1	Freshman English		フランス語基礎 2	人間文化基礎論 I	人間行動学概論 I
2	フランス語基礎 1	体カトレーニング科学	Freshman English	日本の古典文学	クイアスタディーズ入門
3	心理学への招待		人間文化概論 II		
4	人間文化概論 I				フランス語応用 1A
5		文化構想学概論 I		博物館概論	生体のしくみ

Q 時間割を組むときのポイントは？

3 回生までに卒業に必要な単位は取り終えたので、今期は卒業論文に関する科目のみを履修しました。基本的にはリモートで教授とやり取りをする授業形態なので、決まった時間に大学に登校することはありません。後期に関しては、卒業論文の科目に加えて、大学院で学びたい内容につながる授業の履修も考えています。

Q 時間割を組むときのポイントは？

表 現文化コース 3 回生が必修のゼミと、学芸員資格取得に必要な博物館の科目があるコマを埋め、他のコマで単位がまだ足りない分野の興味のある授業を選びました。『視覚文化資源論演習』は、各自が視覚文化に関するテーマを設定し、発表するのが必須のゼミですが、自身の視覚文化への興味と、発表が苦手なので、克服のため場数を踏みたいという目的が一致したので履修しました。授業を選ぶ決め手は、まず興味だと思います！

Q 時間割を組むときのポイントは？

時間割を組むうえでまず意識したことは 2 限～4 限の講義を取ったことです。自分は寝起きの集中力が低いので、なるべく講義に集中できるよう 2 限～4 限のものを積極的に取るようにしました。また社会学コースの講義だけでなく、自身の興味に関連するかもしれない他コースの講義を取り入れたこともこの時間割のポイントの一つです。コマ数は少なめですが、その分一つ一つに集中できる、自分に合った時間割だと思っています。

Q 時間割を組むときのポイントは？

文学部では 2 回生からコースが分かれるので、1 回生の時に様々な種類の学問に触れようと思い、概論を多く選択しました。自分がしなかった学問にも触れられて興味の幅が広がりました。自由選択の科目は、空きコマができることを気にせず自分の興味のあるものを中心に選びました。そして自分が将来どの資格を取りたいと思うかが分からないので、どれでも選べるように 1 回生の時に取っておく必要のある講義を選択しました。

Q2 1日のスケジュールは？

09:00 起床
10:30 空き時間
12:00 昼食
13:00 勉強時間
17:00 バイト(塾)
23:00 帰宅
02:00 就寝

1日2時間くらいは大学院入試や卒業論文のために時間を取っています。

買い物や掃除、洗濯をしたり、筋トレをしたりしています。

Q2 1日のスケジュールは？

09:00 起床
12:30 昼食
13:00 授業
19:00 夕食
20:00 勉強
01:00 就寝

午前中時間があるときは公園で楽器の練習をしています。

授業がひと段落した夕方ごろに、よく散歩に行きます。

Q2 1日のスケジュールは？

10:00 起床
11:00 授業
12:30 昼食
13:30 授業
17:30 バイト(飲食)
20:30 帰宅
21:00 勉強 or ゲーム
01:00 就寝

3限が空く日はゆっくりご飯が食べられて嬉しいです。

ゲームをしないと一日が終わらないので意地でもします。

Q2 1日のスケジュールは？

06:00 起床
09:00 授業
12:30 昼食&自由時間
15:00 授業
19:00 帰宅
19:30 自由時間
23:00 就寝

学校での空き時間は図書館にこもって課題を仕上げたり、中庭で友達と喋ったりしています。

学校終わりに時間があるときは寄り道したりしています。

Q3 お役立ちアイテムは？

スケジュール管理アプリ
授業やアルバイトのシフト、イベントや遊びの予定などを 1 つのアプリで管理できる点が便利です。授業がリモートになった期間には、課題の締め切りや動画の公開期限を入力し事前に通知がくるよう設定していました。

Q3 お役立ちアイテムは？

ルーズリーフパンチ
レジュメをルーズリーフにできる道具です。大学の授業ではレジュメというプリントが多々配られますが、これで穴を開けてバインダーに綴じすることで、整然と保存でき見直すのも快適なので、とても便利です！

Q3 お役立ちアイテムは？

様々な調味料
下宿だと自分で料理を作るのが面倒だと感じることもありますが、様々なアレンジをすることができて気分転換になるという点で調味料は重宝しています。日々に変化をつけるアイテムはとても役立ちます。

Q3 お役立ちアイテムは？

本
時間がある大学生のうちに本を沢山読もうと思い、通学時間や空きコマの間に読むための本を 2 冊常備しています。大学で借りたりもしています。